

## Roboter bauen und programmieren

### Lego Mindstorms

<b>Fach</b>
Mathematik, Informatik
<b>Schulart</b>
Oberschule und Gymnasium
<b>Klassenstufe</b>
5-12
<b>Lehrplanbezug</b>
–
<b>Inhaltsbeschreibung</b>
Dieser Workshop fordert ein wenig Handfertigkeit und bietet eine Einführung in die Programmierung. Nach Vorlage wird eine Lego-Roboter gebaut und an ihm einige Programme ausprobiert. Für die Programmierung wichtige Grundlagen, wie z.B. Schleifen, sind Bestandteil dieses Workshops. Dazu wird eine grafische Programmieroberfläche benutzt.
<b>Zielsetzung</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Einführung in die Programmierung und deren Kontrollstrukturen (z.B. Schleifen)</li><li>• Übersetzen von Realen in einen Algorithmus</li></ul>
<b>Methoden</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Handlungsorientierter Unterricht</li><li>• Freiarbeit</li><li>• Einzel/Gruppenarbeit</li></ul>
<b>Hinweise</b>
Auf Wunsch kann der Bau des Roboters übersprungen werden, so dass nur programmiert wird.
<b>Kosten</b>
4,00 € pro Schüler, Mindestgruppengröße: 15 Schüler, begleitende Lehrpersonen frei
<b>Maximale Teilnehmerzahl</b>
18 Schüler
<b>Dauer/Angebotszeiten</b>
120 Minuten Montag bis Freitag, 8:30-10:30 Uhr/10:30-12:30 Uhr/12:30-14:30 Uhr/14:30-16:30 Uhr

## Anmeldung

telefonisch: 0341/12 59 757

per E-Mail: [kontakt@inspirata.de](mailto:kontakt@inspirata.de)

im Internet: [www.inspirata.de/anmeldungen/](http://www.inspirata.de/anmeldungen/)

